Hanna-Barbera

SCOUBIDOU...

et HONG KONG FOU FOU

MENSUEL
numéros
PRIX 3 F
Canada : 70 CTS

HANNA-BARBERA PRODUCTIONS, INC.

En vente chez votre marchand de journaux

SCOUBIDOU...

HONG KONG FOU FOU

SAGÉDITION
12, rue du 4 Septembre - PARIS 2e
Tél.: 742-42-54

TARIF DES ABONNEMENTS

	France	Etranger
1 AN	34 F	44 F

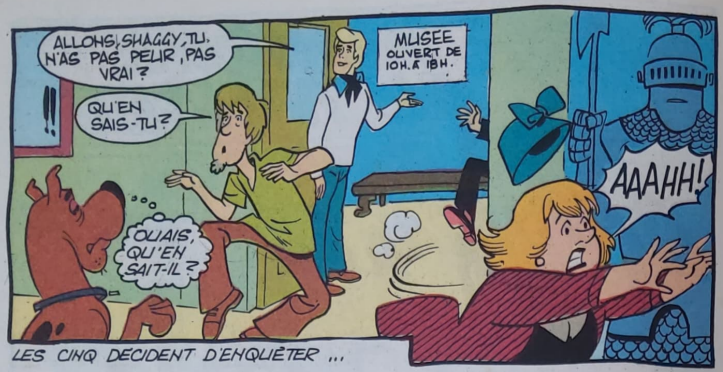
4 F par n° précédent demandé

Aux demandes de changement d'adresse des abonnés, joindre 1 F

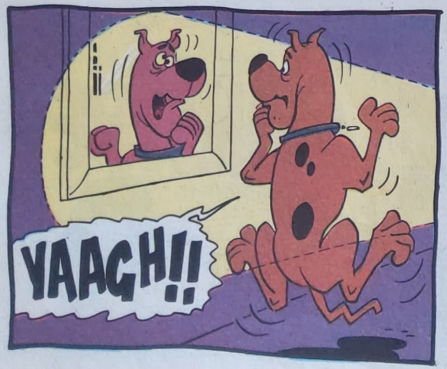
C.C. POSTAL PARIS 2415-82

Diffusion FRANCO-CANADIENNE
LES PRESSES DE LA CITÉ LIMITÉE
9797 Tolhourst-Montreal - tél. 387-7318

SCOUBIDOU PANIQUE AU MUSÉE



LES CINQ DÉCIDENT D'ENQUÊTER ...



EH LA! LES DAMES D'ABORD!
POURQUOI? ON N'EST PAS A BORD D'UN NAVIRE QUI COULE!

SCOUBIDOU EST TELLEMENT COUARD ! OÙ DIABLE EST-IL PASSÉ?
PEUT-ÊTRE DANS UNE DE CES URNES FUNÉRAIRES?

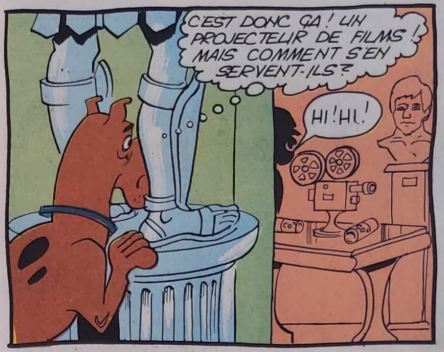
URNE FUNÉRAIRE! PAR SAINT CANIN!

JE SAVAIS QU'IL ÉTAIT LÀ-DEDANS!
OH, NON! ÇA RECOMMENCE!

BOUHOUHOU!
4LP! OÙ EST LA SORTIE?
SALVE QUI PEUT!

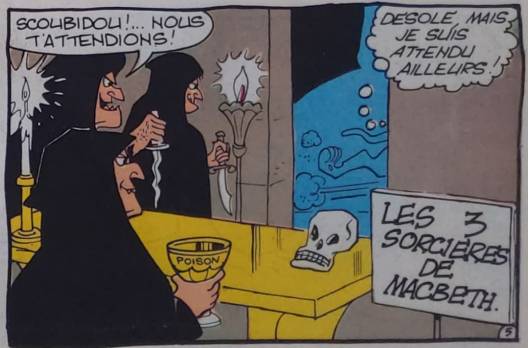
ET ILS SE DISENT MES AMIS! QUELS LÂCHEURS! JE SUIS FICHU...
HEIN? LE MONSTRE! ... IL DISPARAÎT!

LE TRUC DU MONSTRE A RÉUSSI! LE MUSÉE EST VIDE!
PARDON! MOI, JE SUIS LÀ!
MAINTENANT, ON PEUT SE SERVIR TRANQUILLEMENT!


C'EST DONC ÇA! UN PROJECTEUR DE FILMS! MAIS COMMENT S'EN SERVENT-ILS?
HI! HI!

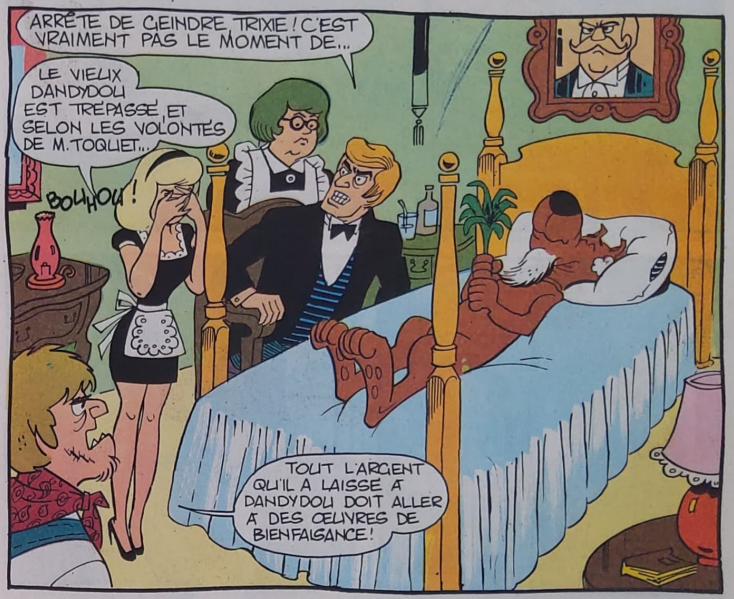
JE DOIS RETROUVER LES COPAINS... TIENS, CETTE BOÎTE... J'EN AI VU DE PAREILLES À CÔTÉ DU PROJECTEUR DE FILMS!

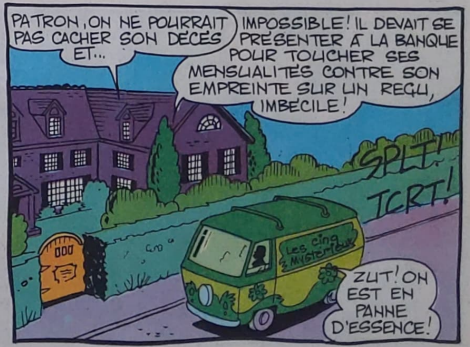
FREDY OU SHAGGY SAURONT BIEN DIRE CE QUE C'EST!
CO2

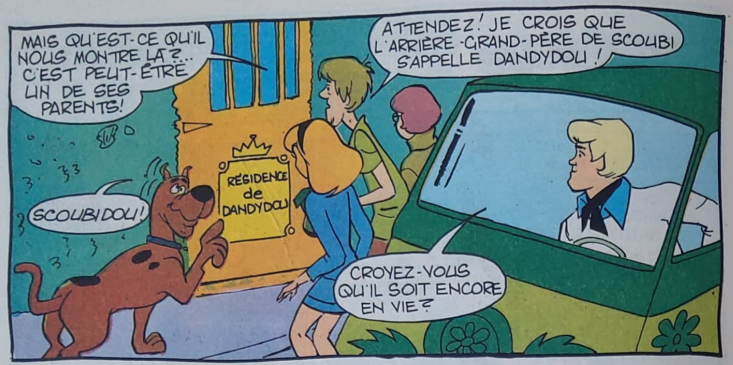

SCOUBIDOU!... NOUS T'ATTENDIONS!
DÉSOLÉ, MAIS JE SUIS ATTENDU AILLEURS!
POISON
LES 3 SORCIÈRES DE MACBETH.

© Hanna Barbera Productions Inc. 1976

SCOUBIDOU ESCROQUERIE À L'HÉRITAGE!






MAIS QU'EST-CE QU'IL NOUS MONTRE LÀ ? ... C'EST PEUT-ÊTRE UN DE SES PARENTS !
ATTENDEZ ! JE CROIS QUE L'ARRIÈRE-GRAND-PÈRE DE SCOUBI S'APPELLE DANDYDOLI !
RÉSIDENCE de DANDYDOLI
SCOUBIDOLI !
CROYEZ-VOUS QU'IL SOIT ENCORE EN VIE ?

SI SEULEMENT ON AVAIT UN AUTRE CABOT POUR RAMASSER LA GALETTE CHAQUE MOIS !
C'EST ICI QUE MON ARRIÈRE-GRAND-PAPA HABITE !

JE SERAIS HEUREUX DE LE REVOIR !

FICHE LE CAMP D'ICI, CABOT !
HEIN ? CE CHIEN RESSEMBLE À ... ?

ATTENDS, TRIXIE ! EN VOILÀ UNE MANIÈRE D'ACCUEILLIR NOTRE AMI !

VIENS PAR ICI ! LES GENTILS TOUTOUS COMME TOI SONT LES BIENVENUS !
IL EST GENTIL, MAIS PLUTÔT BRUTAL !

LE MAÎTRE D'HÔTEL ET LES DOMESTIQUES SE DONNENT LE MOT, ET...
TU RESSEMBLES BEAUCOUP À UN VIEIL AMI À NOUS !
CE DOIT ÊTRE ARRIÈRE GRAND-PAPA !

SFFCHT
HEIN ? MAIS EN VOILÀ DES MANIÈRES !

VITE ! EMMÈNE-LE LÀ-HAUT, JOJO !
?
TRIXIE EST EXPERTE EN DÉGUISEMENT ! ELLE SAURA LE VIEILLIR !

UN PEU DE POUDRE ... VOILÀ, C'EST LE VIEUX DANDYDOLI TOUT CRACHÉ !
ALORS, EMMENONS-LE À LA BANQUE !
POUR RAMASSER LE MAGOT !
HI ! HI !

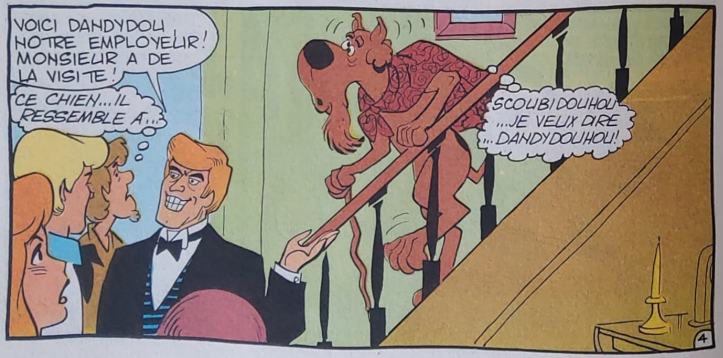
MAIS ... C'EST UNE BANDE DE VOLEURS !

PATRON, IL A L'AIR ENTÊTÉ!
SI IL NE MARCHE PAS, GARE À LUI!

ON SONNE À LA PORTE!
DRING DRING

?
NOTRE CHIEN SCOUBIDOU EST ICI! ON VIENT LE CHERCHER!

TES AMIS SONT EN BAS! SI TU REFUSES DE COOPÉRER, ÇA VA ÊTRE TA FÊTE!
OH QUE JE N'AIME PAS ÇA! JE... JE DOIS OBÉIR, SINON...

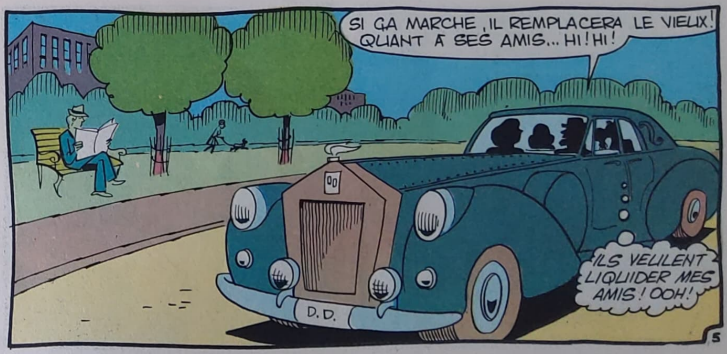

VOICI DANDYDOU, NOTRE EMPLOYEUR! MONSIEUR A DE LA VISITE!
CE CHIEN... IL RESSEMBLE À...
SCOUBIDOUHOU! ...JE VEUX DIRE ...DANDYDOUHOU!

UN INSTANT! C'EST SCOUBIDOU! IL EST À NOUS!
ERREUR, PAUVRE CLOCHE! IL EST À NOUS MAINTENANT!

GRRRRR!
ARRÊTE, SALE CABOT, SINON TES AMIS...

JOJO! TU RESTES ICI POUR LES SURVEILLER! NOUS AUTRES, NOUS FILONS À LA BANQUE!

ON VA BIEN VOIR SI CE CABOT PEUT SE FAIRE PASSER POUR CE VIEUX DANDYDOU!
OUAIS... ET À NOUS LA GROSSE GALETTE!


SI ÇA MARCHE, IL REMPLACERA LE VIEUX! QUANT À SES AMIS... HI! HI!
D.D.
ILS VEULENT LIQUIDER MES AMIS! OOH!
5

TOUT CET ARGENT!!
VEUILLEZ IMPRIMER VOTRE PATTE SUR LE REÇU ET LES 100 000 FRANCS HABITUELS SONT À VOUS, DANDYDOU!

UN INSTANT! DANDYDOU SE SERT HABITUELLEMENT DE SA PATTE GAUCHE ET...
HEU... IL... IL S'EST BLESSÉ À LA PATTE GAUCHE!

EN CE CAS REVENEZ QUAND IL SERA GUÉRI ET NOUS COMPARERONS LES EMPREINTES POUR VÉRIFICATION!
BANQUE P.D.G.
ENTRE-TEMPS, VOUS N'AUREZ PAS UN CENTIME!

QUE FAIT-ON? ILS VONT S'APERCEVOIR QUE CE CHIEN EST UN IMPOSTEUR QUAND ILS...
VRROUM!

ON LEUR DIRA QUE DANDYDOU EST MORT ET QUE SCOUBIDOU EST SON HÉRITIER!

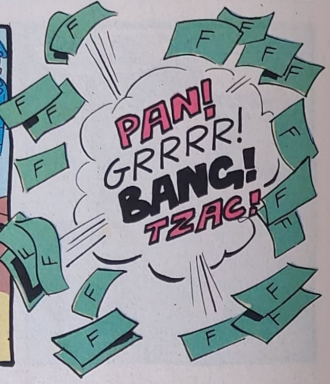
SI TU NE JOUES PAS LE JEU, TU NE REVERRAS JAMAIS TES AMIS!
SCOUBIDOUIHOU!
6

LES ESCROCS TIENNENT CONSEIL, ET...
PATRON! ON VA SE FAIRE PASSER POUR EUX! TRIXIE VA NOUS GRIMER ET...
FAMELIQUE IDÉE! AU TRAVAIL, TRIXIE!
ELLE SE SERVIRA DE SA BOÎTE À MAQUILLAGE DE THÉÂTRE!

PLUS TARD...
TRIXIE, TU ES GÉNIALE!
ÇA IRA!

VIENS, SCOUBIDOU! TU VAS PASSER POUR L'HÉRITIER DE DANDYDOU ET PAS DE BLAGUES, SINON...
SINON QUOI?
...TOI ET TES AMIS VOUS REJOINDREZ LE VIEUX DANDYDOU!

RAPPELLE-TOI! TU ES L'HÉRITIER LÉGITIME DE DANDYDOU!
BANQUE P.D.G.
ÇA VA! ÇA VA! ARRÊTE DE ME POUSSER!
J'AI DES VISIONS DE VISONS ET DES CAUCHEMARS DE CAVIAR!
7



© Hanna Barbera Productions Inc. 1976

LA CRÈCHE

Combien d'anachronismes y a-t-il dans cette image ? (anachronismes : choses qui n'existaient pas à l'époque ou qui étaient différentes).

UN TOTAL DE... LETTRES

Pouvez-vous trouver deux chiffres l'un remplaçant la lettre A, et l'autre, la lettre B, de façon que l'opération soit juste ?

SOLUTIONS

LA CRÈCHE - Le cheval avec une selle et un harnachement modernes, le berger avec un appareil photo, le berger qui fume la pipe.

UN TOTAL DE...LETTRES - A = 4, B = 6. En effet, 46 + 44 + 64 + 4 + 6 = 164.

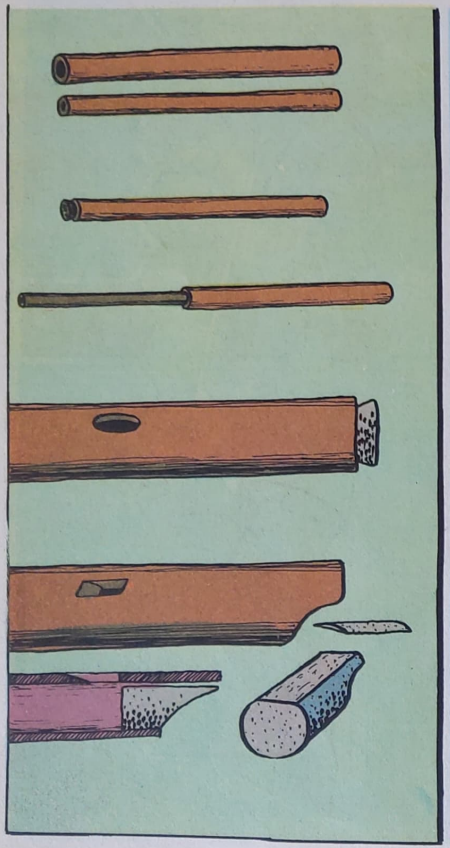
LA TOMBOLA DU SAPIN

Voici un jeu auquel on peut jouer à deux ou à plusieurs. Il faut un dé et des marques (pièces de monnaie, boutons, capsules de bouteille, etc..). Chaque joueur, à tour de rôle, jette le dé et fait avancer sa marque d'autant de cases que de points indiqués par le dé. Chaque fois qu'il s'arrête sur une case jaune, il «saute» jusqu'au chiffre montré par la flèche ; s'il s'arrête sur une case rose, il ne joue pas pendant un tour.

Le gagnant est celui qui finit par arriver le premier au chiffre 100. Attention : si un joueur dépasse 100, il doit revenir en arrière en comptant autant de cases que de points en trop et au tour suivant, il reprend sa marche vers la case finale qu'il doit atteindre par un nombre de points qui tombe juste. Pour rendre la course plus interessante, quand les joueurs sont nombreux, on peut établir une liste de prix, comme dans une tombola, pour récompenser les premiers arrivés. Il est conseillé de coller l'ensemble du jeu sur un carton assez résistant. Et maintenant, amusez-vous bien !

© SAGEDITION et EPIPRESS

FLÛTE !



1) Procurez-vous deux tubes de plastique rigides longs d'une vingtaine de centimètres et d'un diamètre tel que le plus petit s'insère très exactement dans le plus grand.

2) En bouchant une extrémité du petit tube et en le glissant dans l'autre précisément du coté bouché, vous avez déjà un instrument musical dont on peut jouer en soufflant dans la grande embouchure et en faisant glisser le plus petit tube.

3) En perçant un trou près de l'extrémité libre du plus grand tube, vous améliorerez ensuite vos possibilités musicales, mais...

4)...si vous êtes perfectionniste, vous pouvez atteindre l'optimum en réalisant une véritable embouchure : il vous suffira de taillé l'extrémité de la flûte comme le montre le dessin et de la fermer partiellement avec un bouchon découpé avec une grande précision. Attention aussi

© SAGEDITION et EPIPRESS

Hanna-Barbera

HONG KONG FOU-FOU

ALLÔ ... ICI ROSEMARY...

PARFAIT ! AINSI DONC LA LOI ET L'ORDRE SONT RESPECTÉS AUJOURD'HUI !

ÇA M'EN A TOUT L'AIR !

QUOI ? QUI TROUBLE LA LOI ET L'ORDRE ?

PERSONNE, SERGENT ! NE VOUS INQUIÉTEZ PAS... C'EST UNE JOURNÉE PAISIBLE SEREINE ET NORMALE !

NORMAL ! C'EST LOUCHE ! LE CRIME NE PREND JAMAIS DE VACANCES !

ALLÔÔ... COMMISSARIAT DE POLICE ! ICI ROSEMARY VOTRE DÉLICIEUX CANARD ROSE... QUOI ? VOUS RÉCLAMEZ UN POLICIER ? MAIS MOI... OH, VRAIMENT ? TRÈS BIEN ! AU REVOIR ET MERCI BEAUCOUP !

ALORS, QUI PORTAIT PLAINTE ?

PERSONNE ! ON A TÉLÉPHONÉ POUR ME DIRE QU'ON A RETROUVÉ MES GANTS ET QUE JE POUVAIS ALLER LES REPRENDRE !

C'EST LA ROUTINE ! PAS VRAI, SERGENT ?

JE RETOURNE DANS MON BUREAU FAIRE UNE SIESTE ! RÉVEILLEZ-MOI S'IL Y A DU NOUVEAU ! ROUTINE... JE T'EN F...

PAUVRE SERGENT FLINT... QUELLE AGITATION ! IL POURRAIT SE DÉTENDRE AU MOINS AUJOURD'HUI !

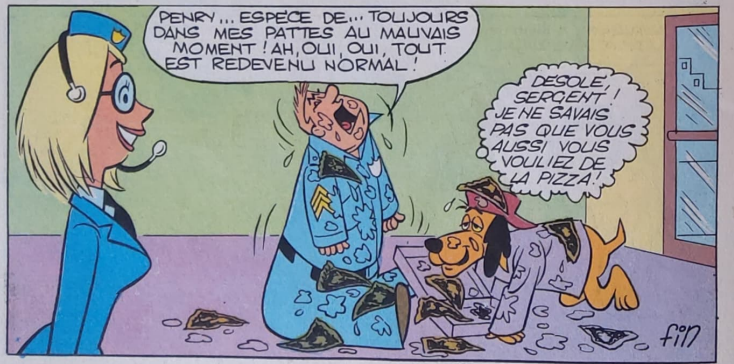
ALLÔÔ... ! OUI... OUI, MONSIEUR ... OUI... JE VOUS ENVOIE QUELQU'UN TOUT DE SUITE !

QU'EST-CE QUE C'EST ? VITE, DITES-MOI... APPEL D'URGENCE ? JE RASSEMBLE TOUS MES HOMMES ET NOUS ARRIVONS !

MAIS NON... RIEN D'IMPORTANT ! PENRY, ALLEZ VITE CHERCHER VOTRE PIZZA QUI EST PRÊTE ! FAITES VITE, JE N'AIME PAS LA PIZZA FROIDE !

OH, NON !

ÇA, C'EST CE QUE J'APPELLE UNE JOURNÉE CALME, SERGENT FLINT !

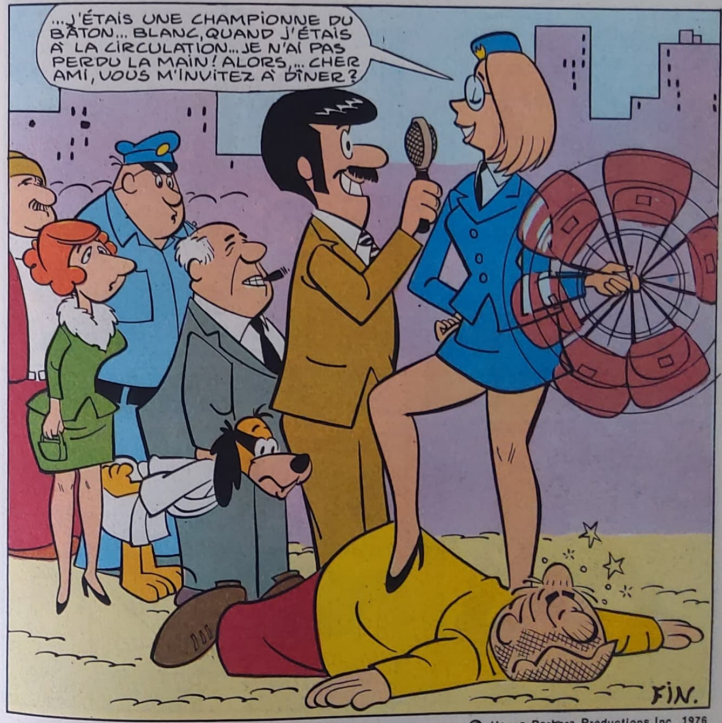


© Hanna Barbera Productions Inc. 1976

Hanna-Barbera

HONG KONG FOU FOU

GARE AUX PICKPOCKETS !



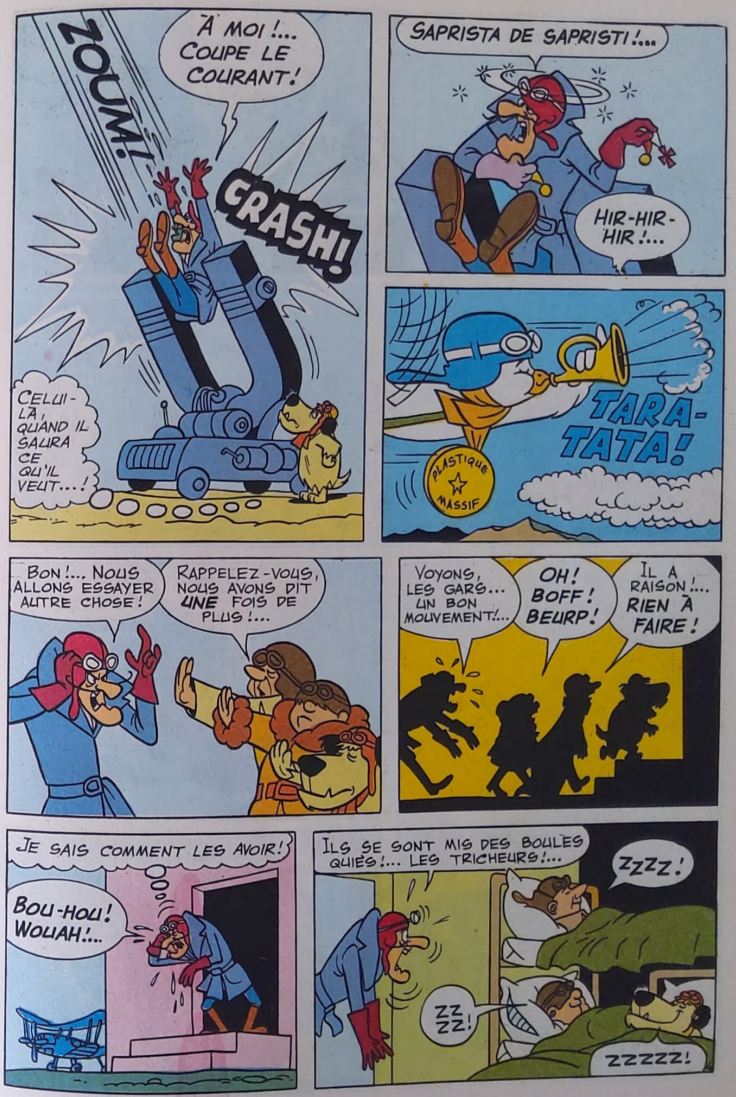
© Hanna Barbera Productions Inc. 1976

Hanna-Barbera

LES FOUS DU VOLANT: SATANAS et DIABOLO

ENGAGÉS INVOLONTAIRES

CELA ME FAIT PENSER QU'IL VAUT MIEUX T'ENLEVER TOUTES TES MÉDAILLES!... TU POURRAIS FAIRE RATER MON PLAN!...
OH! HÉ! LÀ! HOP!...
OUI!... C'EST LUI QUI ARRIVE!...
ALLONS-Y!... RABATTONS-LE VERS LE PIÈGE!... DIABOLO, À MON SIGNAL TU BRANCHERAS L'AIMANT!...
OUÉ-OUÉ-OUÉ!...
VAS-Y, DIABOLO!... ENVOIE LA SAUCE!...
HIR-HIR-HIR!...
SAPRISTI DE SAPRISTA!... J'OUBLIAIS QUE J'AVAIS TOUTES LES MÉDAILLES DE DIABOLO DANS MA POCHE!...
3


ZOUM!
À MOI!... COUPE LE COURANT!
CRASH!
CELUI-LÀ, QUAND IL SAURA CE QU'IL VEUT...!
SAPRISTA DE SAPRISTI!...
HIR-HIR-HIR!...
TARA-TATA!
PLASTIQUE MASSIF
BON!... NOUS ALLONS ESSAYER AUTRE CHOSE!
RAPPELEZ-VOUS, NOUS AVONS DIT UNE FOIS DE PLUS!...
VOYONS, LES GARS... UN BON MOUVEMENT!...
OH! BOFF! BEURP!
IL A RAISON!... RIEN À FAIRE!
JE SAIS COMMENT LES AVOIR!
BOU-HOU! WOUAH!...
ILS SE SONT MIS DES BOULES QUIÈS!... LES TRICHEURS!...
ZZZZ!
ZZ ZZ!
ZZZZZ!

BOU-HOU! BOU-HOU!... MAINTENANT JE PLEURE POUR DE VRAI!...

DRING! DRING!

BLA-BLA-BLA-BLAAA...
OUI, GÉNÉRAL!... J'AURAIS DÛ Y PENSER!...

IL A DIT DE TROUVER DE NOUVELLES RECRUES!... JE N'AURAI PAS DE MAL À REMPLACER CES TROIS INCAPABLES!...

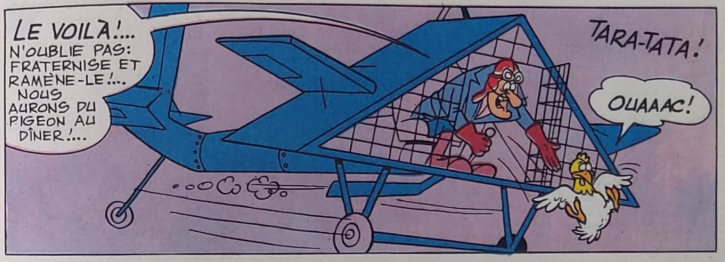
SCOUAC! COT-COT-COUAC!
SOIS LA BIENVENUE DANS LES FORCES AÉRIENNES!
HOUP!

SIGNE LÀ...
COT-COT-COUAC!

EN AVANT, MARCHE!
COT-COT!...
5

VOICI MON PLAN!... TU ES UN OISEAU, TOUT COMME CE PIGEON, AUSSI TU VAS SERVIR DE LEURRE!...
COT-COT!...

ET VOICI LE PIÈGE!... AVEC CETTE CAGE À POULE MAQUILLÉE EN POULAILLER, TU POURRAS SORTIR ET LE RAMENER À L'INTÉRIEUR TRÈS FACILEMENT!...
COT-COT!


LE VOILÀ!... N'OUBLIE PAS: FRATERNISE ET RAMÈNE-LE!... NOUS AURONS DU PIGEON AU DÎNER!...
TARA-TATA!
OUAAAC!

OH!... J'AI NÉGLIGÉ UN DÉTAIL: LES POULES NE SAVENT PAS VOLER!...

OUAAAC!
LE MONSTRE!... JE L'AI VU JETER CETTE PAUVRE VOLAILLE PAR-DESSUS BORD!...

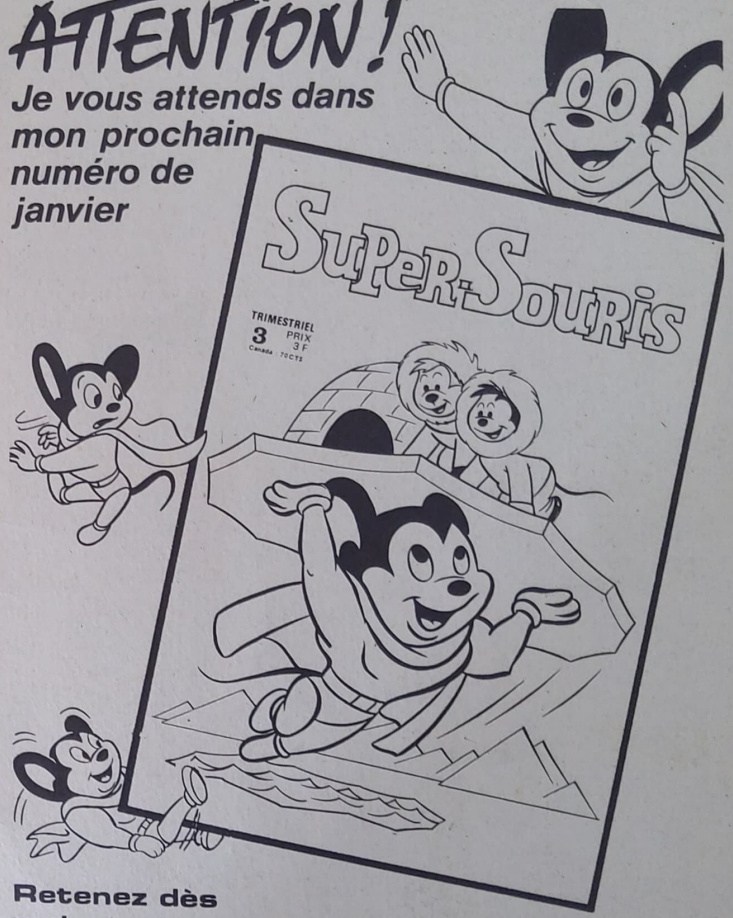
PAS DE PANIQUE, JE SUIS LÀ!...
ZOUCH!

TRÈS BIEN!... CRAMPONNEZ-VOUS D'UNE AILE ET AGITEZ L'AUTRE!...
6

© Hanna Barbera Productions Inc. 1976

ATTENTION !

Je vous attends dans mon prochain numéro de janvier



Retenez dès maintenant chez votre marchand de journaux le N° 3 de SUPER-SOURIS

PUBLICATION MENSUELLE N° 5 - SAGEDITION - 12, rue du 4 Septembre - 75002 PARIS - Directeur de la publication : M. Victor BROUSSARD - Membres du Comité : Mme Thérèse Trout, M. Bernard Trout - Dépôt légal n° C.5 4e trimestre 1976 - Loi n° 49.956 du 16 Juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Imprimerie INTERGRAFICA Via Michelangelo, 23 - 20093 COLOGNO MONZESE (Milano) - DECEMBRE 1976 - (N. TAX.) - N.M.P.P. N° de Commission Paritaire : 58086 - IMPRIME EN ITALIE.

01 - N.M.P.P. - 31 - N. TAX.

CHAQUE MOIS dans SCOUBIDOU...